





ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "Vico - De Vivo" - SAISO7100N C.F. 93030190651 - AUT. SA5X2

SATD07101X	Sede di Agropoli: Amministrazione, Finanza e Marketing - Sistemi Informativi Aziendali Costruzioni, Ambiente e Territorio Articolazione Geotecnico
SATD071519	Sede di Agropoli, corso serale: Sistemi Informativi Aziendali
SATH07101N	Sede di Agropoli: Istituto Tecnico Trasporti e Logistica op. Conduzione del mezzo navale
SATH07102P	Sede di Castellabate: Istituto Tecnico Trasporti e Logistica op. Conduzione del mezzo navale / Istituto Tecnico - Chimica Materiali e Biotecnologie op. Chimica dei materiali
SARI071019	Sede di Agropoli: Istituto Professionale Manutenzione e Assistenza Tecnica - App.ti, Impianti e Servizi Tecnici Ind. li e Civili
SARI07102A	Sede di Castellabate: Istituto Professionale Manutenzione e Assistenza Tecnica - App.ti. Impianti e Servizi Tecnici Ind. li e Civili

CURRICOLO VERTICALE DIGITALE D'ISTITUTO Scuola secondaria di secondo grado

a.s. 2022/2025

Sommario

SOMMARIO	3
PREMESSA	
PREIVIEGGA	4
DIGCOMP 2.2: THE DIGITAL COMPETENCE FRAMEWORK FOR CITIZENS	5
SVILUPPO CURRICOLO VERTICALE DIGITALE	8
LA COMPLEMENTARITÀ DELLE OTTO COMPETENZE EUROPEE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE	20

PREMESSA

I percorsi didattici relativi al digitale non sono ancorati ad una specifica disciplina curricolare, ma del resto, parlare di competenze digitali significa prima di tutto parlare di competenze, e quindi di percorsi didattici e piani pedagogici.

La didattica per competenze, paradigma di riferimento del sistema educativo attuale, è senz'altro abilitata dalle competenze digitali, fondamentali per sostenere i processi tipici basati sulla trasversalità, sulla condivisione, sulla co-creazione, sulla esplorazione e risoluzione dei problemi.

Le *tecnologie digitali* intervengono a supporto di tutte le dimensioni delle competenze trasversali (cognitiva, operativa, relazionale, metacognitiva). Esse si inseriscono anche verticalmente, in quanto parte dell'alfabetizzazione del nostro tempo e fondamentali competenze per una cittadinanza piena, attiva e informata, come anticipato dalla Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio d'Europa e come ancor meglio sottolineato da framework come 21stCentury Skills (Competenze per il 21mo secolo), promosso dal World Economic Forum.

Il digitale è sia *Foundational Literacy* (nuova alfabetizzazione di base) con una sua importante e crescente verticalità, e sia veicolo cruciale per lo sviluppo delle cosiddette *Competenciese Qualities* (Competenze e Attitudini).

Il digitale è un "nastro trasportatore", media caratterizzato e non neutrale attraverso cui sviluppare e praticare competenze e attitudini all'interno di e attraverso ogni disciplina; è "alfabeto" del nostro tempo nel cui centro risiede il pensiero computazionale - una nuova sintassi, tra pensiero logico e creativo, che influenza il linguaggio che parliamo con sempre più frequenza; è, infine, ad un livello più alto, agente attivo dei grandi cambiamenti sociali , economici e comportamentali, di economia, diritto e architettura dell'informazione, e che si traduce in competenze di "cittadinanza digitale" essenziali per affrontare il nostro tempo.

Lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti richiede quindi una strategia dedicata, che, partendo da una prima necessaria azione di indirizzo, attraverso l'identificazione di un framework chiaro e condiviso, aiuti i consigli di classe nella progettazione didattica.

Da qui, nasce l'esigenza di strutturare un **curricolo verticale digitale di istituto**, inteso come percorso didattico:

- A. progettato per sviluppare competenze digitali
- B. di facile replicabilità, utilizzo e applicazione
- C. necessariamente verticale (su più anni di corso)
- D. con forti elementi di interdisciplinarità e trasversalità curricolare
- E. declinato attraverso modalità di apprendimento pratico e sperimentale, metodologie e contenuti a carattere altamente innovativo
- F. teso ad accelerare e aumentare l'impatto verso il rinnovamento delle metodologie didattiche
- G. scalabile a tutta la scuola

Il curricolo verticale digitale di istituto ha inoltre lo scopo di sostenere l'attività del docente come facilitatore, abbassando la soglia d'ingresso su temi ritenuti, a torto o ragione, estranei al suo background.

I riferimenti normativi del documento sono:

- L. 107/2015, art. 1, commi 28 e 56-58;
- Decreto n. 851 del 27/10/2015 (Piano Nazionale Scuola Digitale, in particolare Azione #14)
- D.Lgsl. 62/2017, art. 12, comma 2

I principali documenti utilizzati per la progettazione del documento sono:

 COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE QUADRO DI RIFERIMENTO EUROPEO, allegato alla RACCOMANDAZIONE DEL CONSIGLIO dell'U.E. del 22/05/2018 relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanente (https://data.consilium.europa.eu/doc/document/ST-9009-2018-INIT/it/pdf)

DigComp 2.2: Il quadro di riferimento per le competenze digitali dei cittadini.

DigComp 2.2: The Digital Competence Framework for Citizens

DigComp è il framework sviluppato, per conto della Commissione Europea, al fine di dettagliare meglio una delle competenze chiave per l'apprendimento permanente: la *competenza digitale*

DigComp 2.2 è la versione aggiornata del **Quadro europeo per le competenze digitali dei cittadini,** e rappresenta lo strumento di riferimento per migliorare la competenza digitale dei cittadini.

Le aree di competenza e le competenze sono state individuate in DigComp 2.0, i livelli di competenza sono stati descritti in DigComp 2.1; in DigComp2.2, in aggiunta, vengono indicati "esempi" di conoscenze, abilità e atteggiamenti connessi a ciascuna delle 21 competenze (più di 250 gli esempi che supportano i cittadini a usare le tecnologie digitali con fiducia, in modo critico e in relazione all'intelligenza artificiale).

Le Aree di competenza e le Competenze specifiche sono riepilogate nella tabella sottostante:

AREA DI COMPETENZA	COMPETENZE SPECIFICHE
1. ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI	1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e
	contenuti digitali
	1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali
	1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali
2. COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	2.1 Interagire attraverso le tecnologie digitali
	2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie
	digitali
	2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie
	digitali
	2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali
	2.5 Netiquette
	2.6 Gestire l'identità digitale
3. CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	3.1 Sviluppare contenuti digitali
	3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali
	3.3 Copyright e licenze
	3.4 Programmazione
4. SICUREZZA	4.1 Proteggere i dispositivi
	4.2 Proteggere i dati personali e la privacy
	4.3 Proteggere la salute e il benessere
	4.4 Proteggere l'ambiente
5. PROBLEM SOLVING	5.1 Risolvere problemi tecnici
	5.2 Identificare fabbisogni e risposte tecnologiche
	5.3 Usare in modo creativo le tecnologie digitali
	5.4 Individuare divari di competenze digitali

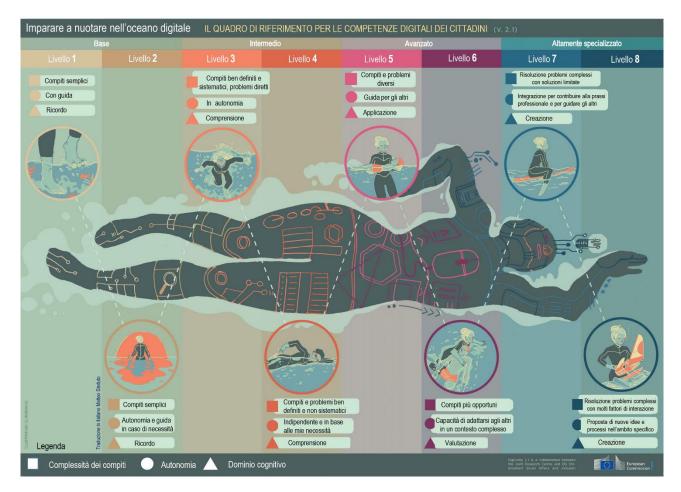
La competenza digitale si articola quindi in una serie di competenze raggruppate per aree:

- Le prime 3 aree (alfabetizzazione su informazioni e dati comunicazione e collaborazione creazione di contenuti digitali) riguardano competenze riconducibili ad attività e usi specifici.
- Le ultime 2 aree (sicurezza problem solving) riguardano competenze "trasversali" che si applicano
 a qualsiasi tipo di attività svolta attraverso mezzi digitali. Elementi di Problem solving, in particolare,
 sono presenti in tutte le competenze, ma in DigComp è stata definita un'area specifica per
 evidenziare l'importanza di questo aspetto per l'appropriazione della tecnologia e delle pratiche
 digitali.

I livelli di padronanza delle suddette competenze, come previsto già in DigComp2.1, sono in tutto 8. Ciascun livello rappresenta un gradino in più nell'acquisizione da parte dei cittadini delle competenze, in base alla

sfida cognitiva, alla complessità delle attività che possono gestire e alla loro autonomia nello svolgimento dell'attività. Ad esempio, un cittadino di livello 2 è in grado di ricordare e svolgere un compito semplice aiutato da qualcuno con competenze digitali solo in caso di necessità, mentre un cittadino di livello 5, invece, può applicare le conoscenze, svolgere diversi compiti e risolvere i problemi, oltre che aiutare gli altri a farlo. Si riportano di seguito la tabella riassuntiva dei predetti 8 livelli, e l'infografica *Imparare a nuotare nell'oceano digitale*:

Livelli in DigComp 1.0	Livelli in DigComp 2.1	Complessità dei compiti	Autonomia	Dominio cognitivo
	1	Compiti semplici	Con guida	Ricordo
Base	2	Compiti semplici	Autonomia e guida in caso di necessità	Ricordo
Intermedio	3	Compiti ben definiti e sistematici, problemi diretti	In autonomia	Comprensione
	4	Compiti e problemi ben definiti e non sistematici	Indipendente e in base alle mie necessità	Comprensione
	5	Compiti e problemi diversi	Guida per gli altri	Applicazione
Avanzato	6	Compiti più opportuni	Capacità di adattarsi agli altri in un contesto complesso	Valutazione
Altamente	7	Risoluzione di problemi complessi con soluzioni limitate	Integrazione per contribuire alla prassi professionale e per guidare gli altri	Creazione
specializzato	8	Risoluzione di problemi complessi con molti fattori di interazione	Proposta di nuove idee e processi nell'ambito specifico	Creazione



Lo sviluppo del Curricolo verticale digitale d'istituto nel corso del quinquennio di studio mira all'acquisizione graduale dei livelli di padronanza di tutte le competenze da parte degli studenti, nel modo di seguito indicato:

livello di competenza DigComp 2.1	Anno di corso
Livello base 1	1^anno
Livello base 2	2^anno
Livello intermedio 3	3^anno
Livello intermedio 4	4^anno
Livello avanzato 5-6	5^anno

Considerata la descrizione del livello "Altamente specializzato", si ritiene più congruo il suo raggiungimento attraverso studi universitari.

Sviluppo Curricolo Verticale Digitale

	G	Declinazio		Liv	elli di padrona	ınza	
Area di	Competen za	ne in	1^anno	2^anno	3^anno	4^anno	5^anno
Competenza	specifica	conoscenza					
ALFABETIZZAZIO	Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali	e abilità - conoscere e utilizzare Internet per reperire informazioni salvare, immagazzinar e file, e conservare contenuti e informazioni - recuperare e gestire le informazioni ed i contenuti salvati e conservati.	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare i propri fabbisogni informativi, • trovare dati, informazioni e contenuti attraverso una semplice ricerca in ambienti digitali, • scoprire come accedere a questi dati, informazioni e contenuti e navigare al loro interno, • identificare semplici strategie di ricerca personale	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare i propri fabbisogni informativi, • trovare dati, informazioni e contenuti attraverso una semplice ricerca in ambienti digitali, • scoprire come accedere a questi dati, informazioni e contenuti e contenuti e contenuti pe navigare al loro interno, • identificare semplici strategie di ricerca personali.	Autonomament e e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • spiegare i propri fabbisogni informativi, • svolgere ricerche ben definite e di routine per individuare dati, informazioni e contenuti negli ambienti digitali, • spiegare come accedervi e navigare al loro interno, • spiegare strategie personali di ricerca ben definite e sistematiche	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • illustrare fabbisogni informativi, • organizzare le ricerche di dati, informazioni e contenuti in ambienti digitali, • descrivere come accedere a questi dati, informazioni e contenuti e navigare al loro interno, • organizzare strategie di ricerca personali.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, si è in grado di: • di valutare e soddisfare i fabbisogni informativi, • applicare ed adeguare la strategia di ricerca per trovare i dati, le informazioni e i contenuti più adatti all'interno di ambienti digitali • mostrare e spiegare come accedere a questi dati, informazioni e contenuti e navigare al loro interno, • proporre e variare strategie di ricerca
NE SU INFORMAZIONI E DATI	Valutare dati, informazioni e contenuti digitali	- conoscere le fonti comuni di dati, i diversi tipi di contenuti digitali	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • rilevare la credibilità e l'affidabilità delle fonti comuni di dati, informazioni e contenuti digitali.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • rilevare la credibilità delle fonti comuni di dati, informazioni e contenuti digitali.	Da soli e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • eseguire l'analisi, il confronto e la valutazione della credibilità e dell'affidabilit à di fonti ben definite di dati, informazioni e contenuti digitali, • eseguire l'analisi, l'interpretazio ne e la valutazione di dati, informazioni e contenuti digitali juformazioni e contenuti digitali ben definiti	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • eseguire l'analisi, il confronto e la valutazione di fonti di dati, informazioni e contenuti digitali, • eseguire l'analisi, l'interpretazio ne e la valutazione di dati, informazioni e contenuti digitali;	personali. A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre a fornire supporto agli altri, si è in grado di: • svolgere una valutazione critica della credibilità e dell'affidabilit à di fonti diverse di dati, informazioni e contenuti digitali, • svolgere una valutazione critica di dati, informazioni e contenuti digitali diversi digitali diversi.

	Gestire dati	- conoscere ad	A livello basa o	Δ livello base	Da soli o	In mode	Δ μη livelle
	Gestire dati, informazioni e contenuti digitali	- conoscere ed applicare le tecniche di gestione e archiviazione dati	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare come organizzare, archiviare e recuperare con facilità dati, informazioni e contenuti negli ambienti digitali. • riconoscere dove organizzarli in modo semplice in un ambiente strutturato	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare come organizzare, archiviare e recuperare con facilità dati, informazioni e contenuti negli ambienti digitali. • riconoscere dove organizzarli in modo semplice in un ambiente strutturato	Da soli e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • selezionare, dati, informazioni e contenuti allo scopo di organizzarli, archiviarli e recuperarli in maniera sistematica all'interno di ambienti digitali. • organizzarli in modo sistematico in un ambiente strutturato.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • organizzare informazioni, dati e contenuti affinché possano essere facilmente archiviati e recuperati. • organizzare informazioni, dati e contenuti in un ambiente strutturato	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • manipolare informazioni, dati e contenuti per facilitarne l'organizzazion e, l'archiviazione e il recupero. • adeguare la gestione di informazioni, dati e contenuti affinché vengano recuperati e archiviati nel modo più facile e opportuno. • adeguarli affinché vengano organizzati ed elaborati nell'ambiente strutturato più adatto
COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	Interagire attraverso le tecnologie digitali	- conoscere ed applicare le tecnologie digitali per la comunicazion e (app per la didattica attiva) - conoscere ed applicare le diverse strategie di comunicazion e	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: scegliere tecnologie digitali semplici per l'interazione, e identificare adeguati mezzi di comunicazion e semplici per un determinato contesto	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • scegliere tecnologie digitali semplici per l'interazione, e • identificare adeguati mezzi di comunicazion e semplici per un determinato contesto	Da soli e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • interagire con le tecnologie digitali in modo ben definito e sistematico, e • scegliere mezzi di comunicazion e digitali ben definiti e di routine per un determinato contesto	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • scegliere svariate tecnologie digitali semplici per l'interazione, e • scegliere una varietà di mezzi di comunicazion e digitali appropriati per un determinato contesto.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • utilizzare svariate tecnologie digitali per l'interazione, • mostrare agli altri i mezzi di comunicazion e digitali più appropriati per un determinato contesto

Condividere informationi e applicare el condividere informationi e applicare el tercnologie el informationi e contentuti digitali el applicare el applicare prosiste emplici informationi e attribuzione el at							
Esercitare la cittadinanza a traverso le cittadinanza attraverso le di cittadinanza attraverso le tecnologie di partecipazione le tecnologie partecipazione le tecnologie partecipazione le contendia in attraverso le tecnologie di qualcuno, si è con un problemi tecnologie partecipazione le di qualcuno, si è con un supporto di riferimento e attribuzione.	informazioni attraverso le tecnologie	applicare le tecnologie digitali per la condivisione dati, informazioni e contenuti digitali - conoscere ed applicare prassi di riferimento e	con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per condividere dati, informazioni e contenuti digitali. • individuare prassi semplici di riferimento	in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per condividere dati, informazioni e contenuti digitali. • individuare prassi semplici di riferimento	risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • scegliere tecnologie digitali appropriate, ben definite e sistematiche per condividere dati, informazioni e contenuti digitali. • spiegare come agire da intermediari per condividere informazioni e contenuti attraverso tecnologie digitali ben definite e sistematiche.	indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • utilizzare tecnologie digitali appropriate per condividere dati, informazioni e contenuti digitali. • spiegare come agire da intermediari per condividere informazioni e contenuti attraverso le tecnologie	tecnologie digitali per l'interazione più appropriata, e • adeguare i mezzi di comunicazion e più appropriati per un determinato contesto A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • condividere dati, informazioni e contenuti digitali attraverso una diffusa gamma di strumenti digitali adeguati • valutare le tecnologie digitali più appropriate per
digitali alla vita sociale 🔹 individuare adeguato, grado di: fabbisogni e fabbisogni e	cittadinanza attraverso le tecnologie	servizi digitali di partecipazione	con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di:	in autonomia e con un supporto	definite e sistematiche. • illustrare prassi di riferimento e attribuzione ben definite e sistematiche Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in	attraverso le tecnologie digitali. • spiegare le prassi di riferimento e attribuzione. In modo indipendente, secondo i propri	appropriate per condividere informazioni e contenuti. • assumere un ruolo da intermediario e mostrare agli altri come effettuare la condivisione di informazione e contenuti attraverso le tecnologie digitali • variare l'uso delle tecnologie in modo appropriato a seconda dei contesti A un livello avanzato, secondo i propri

Collaborare	- applicare le tecnologie digitali per la partecipazione alla vita sociale	digitali per partecipare alla vita sociale. • riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per potenziare le capacità personali e partecipare come cittadino alla vita sociale.	necessario, si è in grado di: • individuare semplici servizi digitali per partecipare alla vita sociale. • riconoscere semplici tecnologie digitali appropriate per potenziare le capacità personali e partecipare come cittadino alla vita sociale	scegliere semplici servizi digitali ben definiti e sistematici per partecipare alla vita sociale. indicare tecnologie digitali appropriate ben definite e sistematiche per potenziare le capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale. Da solo e	problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • scegliere semplici servizi digitali per partecipare alla vita sociale. • discutere tecnologie digitali appropriate per potenziare le capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale.	altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • proporre e variare servizi digitali diversi per partecipare alla vita sociale. • utilizzare e variare le tecnologie digitali appropriate per potenziare le capacità personali e professionali e partecipare come cittadino alla vita sociale A un livello
attraverso le tecnologie digitali	applicare le tecnologie digitali per la collaborazione (app per la didattica attiva) - conoscere ed applicare le diverse strategie di collaborazione	con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • scegliere strumenti e tecnologie digitali semplici per i processi collaborativi.	in autonomia e con un supporto adeguato, laddove neces- sario, si è in grado di: • scegliere strumenti e tecnologie digitali semplici per i processi collaborativi.	risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • scegliere strumenti digitali e tecnologie ben definiti e sistematici per i processi collaborativi.	indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di scegliere strumenti e tecnologie digitali per i processi collaborativi.	avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • proporre e variare l'utilizzo degli strumenti e delle tecnologie digitali più appropriati per i processi collaborativi. • scegliere gli strumenti e le tecnologie digitali più appropriati per cocostruire e cocreare dati, risorse e know-how.
Netiquette	- conoscere le regole comportamen tali che disciplinano il buon comportamen to di un utente sul web	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: distinguere le semplici norme comportamen tali e il knowhow per	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: distinguere le semplici	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: chiarire norme comportamen tali e knowhow ben	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di:	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi,

	1		17±11:== c -1-11		d = £: = : ±:	- dia 1	alama Carata
		- conoscere i diversi stili comunicativi - conoscere e comprendere il significato di differenza culturale e generazionale	l'utilizzo delle tecnologie digitali e l'interazione con gli ambienti digitali. • scegliere modalità di comunicazion e e strategie semplici adattate a un pubblico • distinguere le differenze culturali e generazionali semplici di cui tener conto negli ambienti digitali.	norme comportamen tali e il know- how per l'utilizzo delle tecnologie digitali e l'interazione con gli ambienti digitali. • scegliere modalità di comunicazion e e strategie semplici adattate a un pubblico • distinguere le differenze culturali e generazionali semplici di cui tener conto negli ambienti digitali.	definiti e sistematici per l'utilizzo delle tecnologie digitali e l'interazione con gli ambienti digitali. • esprimere strategie di comunicazion e ben definite e sistematiche adattate a un pubblico • descrivere differenze culturali e generazionali ben definite e sistematiche di cui tener conto negli ambienti digitali.	discutere le semplici norme comportamen tali e il knowhow per l'utilizzo delle tecnologie digitali e l'interazione con gli ambienti digitali. discutere strategie di comunicazion e adattate a un pubblico discutere le differenze culturali e generazionali di cui tener conto negli ambienti digitali.	oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • applicare e adattare le norme comportamen tali e il know più appropriati per l'utilizzo delle tecnologie digitali e l'interazione con gli ambienti digitali. • applicare e adattare le strategie di comunicazion e più appropriate negli ambienti digitali a un pubblico • applicare differenze culturali e generazionali negli ambienti digitali inegli ambienti digitali e generazionali negli ambienti digitali inegli ambienti digitali
	Gestire l'identità digitale	- conoscere il significato di identità digitale - conoscere e saper applicare strumenti per applicazione di identità digitale	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare un'identità digitale, • descrivere modi semplici di proteggere la propria reputazione online • riconoscere dati semplici che produco attraverso strumenti, ambienti o servizi digitali.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare un'identità digitale, • descrivere modi semplici di proteggere la propria reputazione online • riconoscere dati semplici che produco attraverso strumenti, ambienti o servizi digitali.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • distinguere tra una serie di identità digitali ben definite e sistematiche, • spiegare modalità ben definite e sistematiche per tutelare la propria reputazione online, • descrivere dati ben definiti che si producono in modo sistematico attraverso strumenti, ambienti o servizi digitali.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • illustrare una varietà di identità digitali specifiche, • discutere modi specifici di proteggere la propria reputazione online • gestire i dati che produco attraverso strumenti, ambienti o servizi digitali.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • distinguere e utilizzare molteplici identità digitali, • spiegare ed applicare le modalità più appropriate per tutelare la propria reputazione • utilizzare e cambiare i dati prodotti attraverso vari strumenti, ambienti o servizi digitali.
CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	Sviluppare contenuti digitali	 Conoscere il significato di contenuto digitale 	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di:	A livello base, in autonomia e con un supporto	Da solo e risolvendo problemi	In modo indipendente, secondo i propri	A un livello avanzato, secondo i propri

	- conoscere ed	• individuare	adeguato,	diretti, si è in	fabbisogni e	fabbisogni e
	utilizzare le applicazioni per sviluppare contenuti digitali	modalità per creare e modificare contenuti semplici in formati semplici, • scegliere come esprimersi attraverso la creazione di strumenti digitali semplici.	laddove necessario, si è in grado di: • individuare modalità per creare e modificare contenuti semplici in formati semplici, • scegliere come esprimersi attraverso la creazione di strumenti digitali semplici.	grado di: • indicare modalità per creare e modificare contenuti ben definiti e sistematici in formati ben definiti e sistematici, • esprimermi attraverso la creazione di strumenti digitali ben definiti e sistematici.	risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • individuare modalità per creare e modificare i contenuti in diversi formati • esprimersi attraverso la creazione di strumenti digitali.	quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • applicare modi per creare e modificare i contenuti in diversi formati, • mostrare modalità per esprimersi attraverso la creazione di strumenti digitali. • adattare l'espressione di sè stesso attraverso la creazione di strumenti digitali più opportuni.
Integrare e rielaborare contenuti digitali	- conoscere ed utilizzare le applicazioni per sviluppare contenuti digitali	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • scegliere modi per modificare, affinare, migliorare e integrare voci semplici di nuovi contenuti e informazioni per crearne di nuovi e originali.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: Scegliere modi per modificare, affinare, migliorare e integrare voci semplici di nuovi contenuti e informazioni per crearne di nuovi e originali.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • spiegare modi per modificare, affinare, migliorare e integrare voci ben definite di nuovi contenuti e informazioni per crearne di nuovi e originali.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • discutere modi per modificare, affinare, migliorare e integrare nuovi contenuti e informazioni per crearne di nuovi e originali.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • lavorare con contenuti e informazioni nuovi e diversi, modificandoli, affinandoli, migliorandoli e integrandoli per crearne di nuovi e originali. • valutare le modalità più appropriate per modificare, affinare, migliorare e integrare nuovi contenuti e informazioni specifici per crearne di nuovi e originali.

	Copyright e licenze	- conoscere e comprendere il significato di proprietà intellettuale e copyright, di licenze e Creative Commons - conoscere esempi di banche dati free	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare semplici regole di copyright e licenze da applicare a dati, informazioni digitali e contenuti.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare semplici regole di copyright e licenze da applicare a dati, informazioni digitali e contenuti.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • individuare regole di copyright e licenze ben definite e sistematiche da applicare a dati, informazioni digitali e contenuti.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • discutere regole di copyright e licenze da applicare a informazioni digitali e contenuti.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • scegliere e adottare le regole più appropriate che applicano il copyright e le licenze a dati, informazioni digitali e contenuti.
	Programmazio	- conoscere gli elementi di base della programmazio ne - comprendere il significato di algoritmo	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • elencare semplici istruzioni per un sistema informatico per risolvere un semplice problema o svolgere un compito semplice	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • elencare semplici istruzioni per un sistema informatico per risolvere un semplice problema o svolgere un compito semplice	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • elencare istruzioni ben definite e sistematiche per un sistema informatico per risolvere problemi sistematici o svolgere compiti sistematici	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • elencare le istruzioni per un sistema informatico per risolvere un determinato problema o svolgere un compito specifico	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • operare con istruzioni per un sistema informatico per risolvere un problema diverso o svolgere compiti diversi. • stabilire le istruzioni più appropriate per un sistema informatico per risolvere un determinato problema o svolgere compiti diversi.
SICUREZZA	Proteggere i dispositivi	- conoscere le modalità di protezione dei dispositivi e dei contenuti digitali - conoscere i tipi di minacce e rischi negli ambienti digitali	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare semplici modalità per proteggere i dispositivi e contenuti digitali	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare semplici modalità per	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • individuare modi ben definiti e sistematici per proteggere i dispositivi e	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di:	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire

	-conoscere le tipologie di strumenti per la sicurezza informatica e della privacy	distinguere semplici rischi e minacce negli ambienti digitali, scegliere semplici misure di sicurezza, individuare semplici modalità per tenere conto dell'affidabilit à e della privacy	proteggere i dispositivi e contenuti digitali • distinguere semplici rischi e minacce negli ambienti digitali, • scegliere semplici misure di sicurezza, • individuare semplici modalità per tenere conto dell'affidabilit	contenuti digitali	organizzare modalità per proteggere i dispositivi e contenuti digitali distinguere i rischi e le minacce negli ambienti digitali scegliere le misure di sicurezza spiegare modalità per tenere in debita	supporto agli altri, si è in grado di: • scegliere ed applicare la protezione più adeguata per dispositivi e contenuti digitali • distinguere i rischi e le minacce negli ambienti digitali, scegliere ed applicare le misure di
Proteggere i dati personali e la privacy	- conoscere le modalità di protezione dei dati personali e della privacy negli ambienti digitali - conoscere i tipi di condivisione dei dati personali in modo sicuro -conoscere il significato di politica sulla privacy	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • scegliere semplici modalità per proteggere i propri dati personali e la privacy negli ambienti digitali • individuare semplici modalità per utilizzare e condividere informazioni personali proteggendo sé stesso e gli altri da danni. • individuare	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: Scegliere semplici modalità per proteggere i propri dati personali e la privacy negli ambienti digitali individuare semplici modalità per utilizzare e condividere informazioni personali	sistematici per tenere in debita considerazion e affidabilità e privacy Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: spiegare modalità ben definite e sistematiche per proteggere i propri dati personali e la privacy negli ambienti digitali spiegare modalità ben definite e sistematiche per utilizzare e condividere informazioni personali	debita considerazion e affidabilità e privacy In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • discutere modalità per proteggere i propri dati personali e la privacy negli ambienti digitali • discutere modalità per utilizzare e condividere informazioni personali	misure di sicurezza più appropriate, • individuare le modalità più opportune per tenere in debita considerazion e l'affidabilità e la privacy A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • scegliere ed applicare le modalità più appropriate per proteggere i propri dati personali e la privacy negli ambienti
		semplici clausole della politica sulla privacy su come vengono utilizzati i dati personali nei servizi digitali.	proteggendo sé stesso e gli altri da danni. • individuare semplici clausole della politica sulla privacy su come vengono utilizzati i dati personali nei servizi digitali.	proteggendo sé stesso e gli altri da danni. individuare clausole ben definite e sistematiche della politica sulla privacy su come vengono utilizzati i dati personali nei servizi digitali.	proteggendo sé stesso e gli altri da danni. indicare clausole della politica sulla privacy su come vengono utilizzati i dati personali nei servizi digitali	digitali valutare ed applicare le modalità più appropriate per utilizzare e condividere informazioni personali proteggendo sé stesso e gli altri da danni. spiegare e valutare l'adeguatezza delle clausole della politica sulla privacy inerenti le

						modalità di utilizzo dei dati personali.
Proteggere la salute e il benessere	- conoscere i rischi per la salute e al benessere psicofisico connessi con l'uso dei dispositivi digitali - conoscere le modalità di protezione dai pericoli per la salute relativi alla iperconnessio ne	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • distinguere semplici modalità per evitare rischi per la salute e minacce al benessere psico-fisico quando si utilizzano le tecnologie digitali, • scegliere semplici modalità per proteggersi da possibili pericoli negli ambienti digitali, • individuare semplici tecnologie digitali per il benessere sociale e l'inclusione sociale.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • distinguere semplici modalità per evitare rischi per la salute e minacce al benessere psico-fisico quando si utilizzano le tecnologie digitali, • scegliere semplici modalità per proteggersi da possibili pericoli negli ambienti digitali, • individuare semplici tecnologie digitali per il benessere sociale e l'inclusione sociale.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • spiegare modalità ben definite e sistematiche per evitare rischi per la salute e minacce al benessere psico-fisico quando si utilizzano le tecnologie digitali • scegliere modalità ben definite e sistematiche per proteggersi da possibili pericoli negli ambienti digitali • indicare tecnologie digitali ben definite e sistematiche per groteggersi da possibili pericoli negli ambienti digitali • indicare tecnologie digitali ben definite e sistematiche per il benessere sociale e l'inclusione sociale.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • spiegare modalità per evitare minacce alla propria salute psico-fisica collegate all'utilizzo della tecnologia • scegliere modalità per proteggere sé stesso e gli altri da pericoli negli ambienti digitali • discutere delle tecnologie digitali per il benessere sociale e l'inclusione	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • distinguere le modalità più appropriate per evitare rischi per la salute e minacce al benessere psico-fisico quando si utilizzano le tecnologie digitali, • applicare e adattare le modalità più appropriate per proteggere sé stesso e gli altri da pericoli negli ambienti digitali • variare l'utilizzo delle tecnologie digitali per il benessere sociale e l'inclusione sociale
Proteggere l'ambiente	- conoscere i possibili impatti ambientali conseguenti all'uso delle tecnologie digitali	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • riconoscere semplici impatti ambientali delle tecnologie digitali e il loro utilizzo	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • riconoscere semplici impatti ambientali delle tecnologie digitali e il loro utilizzo	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: indicare impatti ambientali ben definiti e sistematici delle tecnologie digitali e il loro utilizzo.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • discutere modalità per proteggere l'ambiente dall'impatto delle tecnologie digitali e del loro utilizzo	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • mostrare e scegliere le soluzioni più appropriate per proteggere l'ambiente dall'impatto delle per processi per l'ambiente delle per processi per l'ambiente delle per proteggere l'ambiente delle per proteggere l'ambiente delle per proteggere l'ambiente delle per processi per l'ambiente delle per l'ambien

							digitali e del
	Risolvere problemi tecnici	- conoscere i possibili problemi tecnici correlati all'uso dei dispositivi e le relative possibili soluzioni	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali • identificare semplici soluzioni per risolverli.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali • identificare semplici soluzioni per risolverli.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • indicare problemi tecnici ben definiti e sistematici nell'utilizzo dei dispositivi e degli ambienti digitali • scegliere soluzioni ben definite e sistematiche per questi problemi.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • distinguere problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e degli ambienti digitali • scegliere soluzioni a questi problemi.	loro utilizzo. A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • valutare i problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e degli ambienti digitali • risolvere i problemi tecnici con le soluzioni più adeguate
PROBLEM SOLVING	Identificare fabbisogni e risposte tecnologiche	- conoscere idonei strumenti digitali utili a soddisfare le esigenze personali e creare ambienti digitali personalizzati	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • individuare esigenze e riconoscere semplici strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfarli • scegliere semplici modalità per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • individuare esigenze e riconoscere semplici strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfarli • scegliere semplici modalità per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali.	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • indicare esigenze ben definite e sistematiche • scegliere strumenti digitali ben definiti e sistematici e possibili risposte tecnologiche per soddisfarli • scegliere modalità semplici e ben definite per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali.	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • spiegare esigenze e scegliere strumenti digitali e possibili risposte tecnologiche per soddisfarli. • scegliere modalità per adattare e personalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali.	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • valutare le esigenze • scegliere ed applicare gli strumenti digitali più appropriati e le possibili risposte tecnologiche per soddisfarli • decidere le modalità più appropriate per soddisfarli e per sonalizzare gli ambienti digitali alle esigenze personali
	Usare in modo creativo le tecnologie digitali	- conoscere e applicare idonei strumenti digitali utili alla creazione di know-how e all'innovazion	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di:	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di:	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: scegliere strumenti e tecnologie digitali da	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non	A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti

	1 .	T				
	e di processi e prodotti	creare knowhow e innovare processi e prodotti. • dimostrare interesse a livello individuale e collettivo nei processi cognitivi semplici per comprendere e risolvere problemi concettuali e situazioni problematiche negli ambienti digitali	individuare semplici strumenti e tecnologie digitali per creare knowhow e innovare processi e prodotti. seguire a livello individuale e collettivo processi cognitivi semplici per comprendere e risolvere problemi concettuali e situazioni problematiche semplici negli ambienti digitali	utilizzare per creare knowhow ben definito e processi e prodotti innovativi ben definiti. • partecipare individualmen te e collettivament e ad alcuni processi cognitivi per comprendere e risolvere problemi concettuali ben definiti e sistematici e situazioni problematiche negli ambienti digitali.	sistematici, si è in grado di: distinguere strumenti e tecnologie digitali per creare knowhow e innovare processi e prodotti. partecipare individualmen te e collettivament e ai processi cognitivi per comprendere e risolvere problemi concettuali e situazioni problematiche negli ambienti digitali.	complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: • applicare diversi strumenti e tecnologie digitali per creare knowhow e processi e prodotti innovativi. • applicare individualmen te e collettivament e processi cognitivi per risolvere diversi problemi concettuali e situazioni problematiche negli ambienti digitali più appropriati per creare know-how e innovare processi e prodotti. • risolvere individualmen te e collettivament e e collettivament e e collettivament e e problemi concettuali e situazioni problematiche negli ambienti digitali più appropriati per creare know-how e innovare processi e prodotti.
divari	petenze caratterizzanti	A livello base e con l'aiuto di qualcuno, si è in grado di: • riconoscere gli aspetti da migliorare o aggiornare per i propri fabbisogni di competenze digitali. • individuare dove cercare opportunità di crescita personale e tenersi al passo con l'evoluzione digitale.	A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, si è in grado di: • riconoscere gli aspetti da migliorare o aggiornare per i propri fabbisogni di competenze digitali. • individuare dove cercare opportunità di crescita personale e tenersi al	Da solo e risolvendo problemi diretti, si è in grado di: • spiegare gli aspetti da migliorare o aggiornare per i propri fabbisogni di competenze digitali. • indicare dove cercare opportunità di crescita personale ben definite e tenersi al passo con	In modo indipendente, secondo i propri fabbisogni e risolvendo problemi ben definiti e non sistematici, si è in grado di: • discutere gli aspetti da migliorare o aggiornare per i propri fabbisogni di competenze digitali. • indicare come supportare gli altri nello	digitali. A un livello avanzato, secondo i propri fabbisogni e quelli degli altri, all'interno di contesti complessi, oltre fornire supporto agli altri, si è in grado di: dimostrare gli aspetti da migliorare o aggiornare per i propri fabbisogni di competenze digitali.

		passo con	l'evoluzione	sviluppo delle	 illustrare
		l'evoluzione	digitale	proprie	modalità
		digitale.	aibitaic	competenze	diverse per
		uigitale.		-	•
				digitali.	supportare gli
				• indicare	altri nello
				dove cercare	sviluppo delle
				opportunità di	loro
				crescita	competenze
				personale e	digitali.
				tenersi al	 proporre
				passo con	diverse
				l'evoluzione	opportunità di
				digitale.	crescita
				3	personale
					trovate e
					tenersi al
					passo con
					l'evoluzione
					digitale
					decidere
					quali sono le
					modalità più
					appropriate
					per migliorare
					o aggiornare i
					fabbisogni di
					competenze
					digitali di
					ciascuno.
					 valutare lo
					sviluppo delle
					competenze
					digitali altrui.
					 scegliere le
					opportunità
					più
					appropriate
					per la crescita
					personale e
					per rimanere
					al passo con i
					nuovi sviluppi.

In DigComp2.2 si trovano espliciti riferimenti ai temi e alle tecnologie nuovi ed emergenti come:

- misinformazione e disinformazione nei social media e nei siti di notizie (fact-checking delle informazioni e delle loro fonti, fake news, deep fakes),
- alfabetizzazione informativa e mediatica,
- dati connessi ai servizi internet e alle app (ad esempio focus su come vengono utilizzati i dati personali),
- interazione con i sistemi di Intelligenza Artificiale (comprese le competenze relative ai dati, la protezione dei dati e la privacy, ma anche considerazioni etiche),
- Internet delle cose (IoT),
- sostenibilità ambientale (ad esempio le risorse consumate dalle Tecnologie dell'Informazione e Comunicazione),
- nuove forme di lavoro (a distanza e ibrido),
- realtà virtuale e aumentata,
- robotizzazione.

Inoltre vengono proposti per ciascuna delle 21 competenze circa 10-15 esempi che costituiscono un utile riferimento per la progettazione di risorse e percorsi sul tema delle competenze digitali.

Facendo leva sui succitati esempi e riferimenti sarà possibile delineare attività di apprendimento specifiche da inserire nelle progettazioni disciplinari curricolari.

Per quanto riguarda il taglio disciplinare/pluridisciplinare/trasversale, gli obiettivi didattici e di competenze potranno:

- affiancarsi ad una particolare disciplina curricolare;
- essere praticati orizzontalmente alle diverse discipline curricolari dell'anno di corso di riferimento;
- essere disciplinari (diversa pianificazione e individuazione di una quota oraria settimanale / mensile / annuale ai sensi dell'organizzazione del curricolo dell'autonomia);
- essere trasversali a discipline (collegamenti con/tra competenze e i nodi interdisciplinari), o multidisciplinari (su più discipline individuando percorsi per ciascuna e con programmazione separata) o interdisciplinari (da sviluppare in più discipline con programmazione congiunta).

Ogni area di competenze si potrà, quindi, innestare su una o più discipline curricolari, per affrontare tematiche:

- fondamentali, così come individuati nel PNSD, a partire da quelli di base: diritti in *internet*, educazione ai *media* e ai *social*, educazione all'informazione;
- caratterizzanti, così come individuati nel PNSD: STEM, robotica educativa, *making* e stampa 3D, economia digitale, lettura e scrittura in ambienti digitali, uso dei dati aperti e grandi, arte e *digital cultural heritage*, imprenditorialità digitale.

I percorsi potranno essere svolti:

- sia durante l'orario curricolare che extra-curricolare;
- da singole classi o altre aggregazioni coerenti con gli obiettivi di apprendimento (gruppi omogenei, gruppi di livello, gruppi a classi aperte orizzontali/ verticali, ecc.).

La complementarità delle otto competenze europee per l'apprendimento permanente

Al fine di integrare il curricolo digitale nel curricolo verticale d'istituto è molto utile far riferimento alle considerazioni che DigComp2.2 effettua rispetto alla complementarità delle otto competenze europee per l'apprendimento permanente essenziali per i cittadini per la realizzazione personale, uno stile di vita sano e sostenibile, l'occupabilità, la cittadinanza attiva e l'inclusione sociale e le competenze digitali.

Con lo scopo di incoraggiare la ricerca dell'interconnessione tra le competenze chiave, si mettono a fuoco, in maniera non esaustiva, i "legami" tra la competenza digitale e altre competenze:

- La competenza "literacy", per la lettura su carta o su schermo, che include "le abilità di distinguere e usare diversi tipi di fonti, di cercare, raccogliere ed elaborare informazioni" viene opportunamente indicata come assai vicina all'Information literacy (competenza DigComp 1.2).
- Per la competenza DigComp che definisce l'impegno nella cittadinanza attraverso le tecnologie digitali (DigComp 2.3) si sottolinea l'integrazione alla competenza di "cittadinanza", ovvero, "la capacità di agire come cittadini responsabili e di partecipare pienamente alla vita civile e sociale".
- Relativamente alla competenza "personale, sociale e di imparare ad imparare" numerosi sono i riferimenti e punti comuni negli esempi dell'aggiornamento 2.2 relativamente alla gestione dell'apprendimento e della carriera (competenza DigComp 5.4) e del sostegno del proprio benessere fisico ed emotivo (competenza DigComp 4.3).
- La "competenza imprenditoriale" che mira a creare valore è, invece, abbinata all'uso creativo delle tecnologie digitali (competenza DigComp 5.3).